СЦЕНАРИЙ

*Спортивной программы для летнего лагеря*

**«ЗОВ ДЖУНГЛЕЙ»**

*Игра проводится на открытой спортивной площадке или в случае плохой погоды в спортивном зале.*

*В игре участвуют две команды в составе 10 человек (5 мальчиков и 5 девочек).*

*За каждый конкурс команда получает соответствующие баллы. При этом для "Хищников” одно очко соответствует одной кости, для "Травоядных” - одному банану.*

 *Для этого заготовлены по 30 экземпляров макетов костей и бананов (они сделаны из картона). В начале состязания ведущий игры представляет всех членов команд.*

**ВЕД:** Здравствуйте, друзья! Я спешу поздравить вас с началом лагерной смены и с удовольствием приветствую Вас на нашей спортивной программе под названием « зов джунглей». Прежде чем начать игру, нам нужно определить участников команд. Для этого я приглашаю вас в мир сказок! Все любят сказки и дети и взрослые. Так давайте узнаем, кто же знает сказки лучше? Начинаем нашу викторину!

*( ведущий задаёт вопросы, кто ответит, тот является участником игры)*

**ВОПРОСЫ:**

1. Какую кличку носила собака в семье, в которую входили: дед, бабка, внучка?
(Жучка)
2. — Как звали девочку, которая пошла погулять, заблудилась, зашла в чужой дом, где жили медведи? (Машенька)
3. — Какое животное обнаружило теремок в лесу? (Мышка-норушка)
4. — Чебурашка плыл на корабле в ящике с… (апельсинами)
5. Какого цвета была борода у известного сказочного злодея? (Синего.)
6. У какого волшебного цветка лепестки были всех цветов радуги? (Цветик-семицветик.)
7. Что несла Красная Шапочка своей бабушке? (Пирожки и горшочек масла)
8. Что сварил солдат из топорпа? (кашу).
9. Что приказал царь испечь невестам своих сыновей в сказке «Царевна-лягушка» (хлеб)
10. Какого цвета платье подарила Золушке Фея? (Белого.)
11. Чем угощал журавль лису в сказке «Как аукнется, так и откликнется» (Окрошкой)
12. На облаке какого цвета летала по городу Снежная королева? (Черного.)
13. Кто вырос из гадкого утенка в сказке Андерсена … (прекрасный лебедь)
14. У кого в сказке «Алиса в стране чудес» сначала появлялась улыбка, а потом он сам? (Чеширский кот)
15. Сколько мух убил одним махом храбрый портняжка? (Семь.)
16. Сколько сестер было у Белоснежки? (Одна.)
17. Сколько братьев было у Иванушки-дурачка? (Два.)
18. У него были очень узкие двери, он был очень воспитан. Винни-Пух съел у него всё сладкое *(КРОЛИК)*
19. Он путешествовал в Африку, он любил всех животных, он вылечил даже Бармалея (*ДОКТОР АЙБОЛИТ)*
20. Он утверждал, что мальчиков тоже надо пылесосить . Он очень любил шалить, он хотел 8 тортов и одну маленькую свечку *( КАРЛСОН)*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Ему постоянно вредили грызуныОн не умел злиться Он хотел жить дружно *( КОТ ЛЕОПОЛЬД)*
2. Он всегда очень грустный, У него был День рождения, Сова подарила ему хвост *(ОСЛИК ИА)*
3. Он жил в джунглях, Он обучал волков законам джунглей, Маугли тоже был его учеником *(МЕДВЕДЬ БАЛУ)*

**ВЕД:** А сейчас каждый из вас из мешочка по очереди вытащит жетоны зеленого и белого цветов, таким образом, сформируются команды - *« Хищники и травоядные». ( белые – хищники; зелёные – травоядные)*

*Одна команда носит название* ***"Хищники****”, другая "****Травоядные”***

*Команда "Хищников” состоит из следующих представителей фауны: рысь, лев, медведь, волк, тигр, ягуар, леопард, гиена, крокодил, пантера.*

 *В состав команды "Травоядных” входят: буйвол, антилопа, слон, носорог, газель, зебра, жирафа, верблюд, кенгуру, коала.*

*Каждому участнику обеих команд на грудь прикрепляется табличка с названием и изображением (рисунок) того животного, роль которого он играет.*

**Конкурс 1 "Лежащая добыча”.**

Каждый участник, как команды "Хищников”, так и команды "Травоядных” получает свой порядковый номер от 1 до 10. Далее все участники обеих команд встают друг напротив друга по кругу, лицом в центр (диаметр круга 3 метра). Так напротив первого участника команды "Хищники” встает первый участник команды "Травоядные”, напротив второго участника - второй и т.д. В центре круга находятся кости и бананы, каждого по три экземпляра. Ведущий называет какой-нибудь номер от 1 до 10 и те участники, которым соответствует данное число, должны обежать один круг вокруг всех участников (по часовой стрелке) и забежать в круг в том месте, где они недавно стояли, схватив соответствующий команде предмет (кость или банан). Побеждает тот, кто сделает это быстрее. Победившая команда забирает выигранный предмет себе в корзину. Если два участника одновременно схватили предметы, то есть произошла ничья, обе команды забирают свои предметы. Далее ведущий продолжает конкурс и называет другие номера до тех пор, пока какая-нибудь команда не выиграет все три своих предмета.

**Тур 2 "Бой петухов”.**

В данном конкурсе участвуют только мальчики. Участники выстраиваются друг за другом в одну шеренгу по разным сторонам круга, друг напротив друга. В круг входят первые участники конкурса. Они, стоя на одной ноге, пытаются вытолкнуть соперника из круга. Победивший участник остается бороться со вторым участником побежденной команды и т.д. Победившая команда получает столько баллов (костей или бананов), сколько непобежденных участников осталось в команде (от 1 до 5).

**Конкурс 3 "Охота”.**

Все члены команды становятся в затылок к друг другу, держась за пояс впереди стоящего участника. К спине последнего участника (хвост) прикрепляется предмет противоположной команды (например "Хищникам” - банан). Участнику команды, стоящему впереди, необходимо после сигнала начала конкурса поймать хвост команды соперников и забрать свой предмет. При этом команде не будет засчитана победа, если в процессе конкурса она расцепится. Конкурс проводится до трех побед какой либо команды.

**Конкурс 4 "Капкан”.**

Эстафета с обручем. Сначала бежит первый участник команды, затем в обруч влезает еще один участник и они бегут двое. Так продолжается до тех пор пока вся команда не окажется в обруче. Если вся команда не помещается внутри обруча, то остальные участники держатся за его края. Победившая команда получает четыре балла, проигравшая два.

**Конкурс 5 "Прыжки по кочкам”.**

По прямой линии перед каждой командой раскладываются кочки (10-15 штук). Кочки изготовлены из кусков фанеры или плотного картона, размером 30 см. ´ 30 см. Кочки расположены друг от друга на разном расстоянии (максимальное расстояние между кочками 1 метр). Участники команды по сигналу начинают перепрыгивать с "кочки” на "кочку”, не касаясь при этом земли. Обратно участник бежит простым способом и передает эстафету следующему участнику. Победившая команда получает пять баллов, проигравшая три. Если в процессе передвижения по кочкам команда три раза коснется земли (участник прыгнет мимо кочки), она штрафуется на один балл.

**Конкурс 6 « Сбор урожая»**

Напротив каждой команды находится корзина. Задача участников на расстоянии попасть в корзину мячиком

**Конкурс 7 "Бег с препятствиями”.**

Вдоль прямой перед командой ставятся 4 невысокие лавочки (на расстоянии 1,5 - 2 метра друг от друга). Задача участников команды пробежать вперед, перепрыгивая через лавочки, добежать до пальмы, дотронутся до нее и возвратиться назад, обежав лавочки "змейкой”, передать эстафету следующему участнику. Победившая команда получает пять баллов, проигравшая три балла.

Далее подсчитывается общий итог игры, после чего происходит награждение победителей и проигравших.